

21. 在網上分享打機過程會構成侵犯版權嗎？

- 據我們瞭解，部分電子遊戲發展商歡迎和容許使用者在網上分享打機片段（如：以串流方式直播打機實況、上載打機片段至網上社交平台等），以吸引更多用戶。
- 一些市場上流行的家用遊戲主機亦設有內置功能，以便利用戶在網上分享遊戲過程。我們相信，現有的市場商業模式已顧及使用者的需要。
- 如用途屬現時或新增的版權豁免範圍內（如為批評或評論某作品、引用等目的），並符合相關的豁免條件（如屬公平處理版權作品），則不會構成侵犯版權。